**Objectif :**

Vous concevez et réalisez une collection dans une approche globale, d’accessoires de mode avec Clo3D (chaussure, sac, lunettes, chapeaux, gants …) ou tout autre élément qui personnalise la silhouette.

**Public concerné et conditions d'accès :**

Toutes personnes ayant suivi les formations d’initiation et perfectionnement Clo3D.

**Le programme :**

* Mise en place des avatars de formes simple pour la création d’accessoires.
* Apprendre à tourner les coutures
* Apprendre les épaisseurs des matières.
* Nous apprendrons les principes de solidification et rigidification les matières.
* Comment créer la mercerie (Boutons, boutonnières, boucles…)
* Réalisation de sacs structuré : banane, à main, à dos.
* Réalisation de chapeaux : Casquette, bob, canotier.
* Réalisation d’une paire de chaussures : baskets, derby, À talon.
* Réalisation d’une paire de lunettes.

**Les différentes procédures d’enregistrement :**

* Boutons, boutonnières
* Chaussures
* Chapeaux
* Gants
* Lunettes

**La procédure d’exportation OBJ**

**Nombres d’heures**

**Rappel des basiques.**

* Mise en place importation des avatars spécial accessoires 1h
* Apprendre les épaisseurs matières, tourner les coutures avec angle 1h
* Les principes sur de solidification et rigidification matière 1h

**Création des produits**

* Boutons, boutonnières 6h
* Les chapeaux 6h
* Les chaussures talon, semelle, tige 6h
* Les gants 6h
* Lunettes 6h

**Image de produits**

**Une image contenant Accessoire de mode, talons hauts, chapeau, verres

Description générée automatiquement**